



Prefeitura Municipal
General Carneiro
Paraná

Comprovante de Publicação

Link da publicação: <https://www.generalcarneiro.pr.gov.br/licitacao/detalhe/1629/>

Código da publicação: 1629

Data da emissão do comprovante: 28/07/2025 07:32:02

Modalidade: Licitações Nova lei 14.133

Nº da Licitação/Ano: 53/2025

Nº do Processo/Ano: 130/2025

Situação: Ativo

Data de Cadastro/Horário: 17/07/2025 11:31:00

Data de Acolhimento/Horário: Consultar Edital

Data de Abertura/Horário: Consultar Edital

Data da Disputa/Horário: Consultar Edital

Valor estimado: R\$ 5.794,80

Objeto:

Contratação de Empresa Especializada para Serviços de Manutenção e Conserto do Compressor de Ar, Marca Schulz, 12 pés / 175 litros, motor 2HP.



Prefeitura Municipal
General Carneiro
Paraná

Resumo:

**RETIFICAÇÃO DE INTENÇÃO DE DISPENSA
DE LICITAÇÃO Nº 041/2025
ART. 75, INCISO II, DA LEI FEDERAL Nº
14.133/2021.**

1. O MUNICÍPIO DE GENERAL CARNEIRO - PR, inscrito no CNPJ/MF sob o nº 75.687.681/0001-07, com sede Av. Presidente Getulio Vargas, 601, centro, General Carneiro - PR, neste ato representado pelo Prefeito Municipal em Exercício, o Sr. Célio Luiz Garbin, nos termos do art. 75, inciso II, da Lei Federal nº 14.133, de 01 de abril de 2021, torna público que tem interesse em **“Contratação de Empresa Especializada para Serviços de Manutenção e Conserto do Compressor de Ar, Marca Schulz, 12 pés / 175 litros, motor 2HP”**. Considerando o exposto e a intenção de realização de dispensa de licitação para a contratação direta do objeto acima especificado, a Prefeitura TORNA PÚBLICO o interesse da Administração em obter propostas adicionais de eventuais interessados pelo prazo de 03 (três) dias úteis a contar dessa publicação. A manifestação de interesse e orçamentos deve ser enviada para o e-mail: licitacao@generalcarneiro.pr.gov.br, das 8h00min às 17h00min.

General Carneiro, Estado do Paraná, de 17 julho de 2025.

Célio Luiz Garbin
Prefeito em Exercício

Arquivos

Data	Nome documento	Arquivo
17/07/2025 00:00:00	Edital Retificado	Baixar